

ENSEIGNER A JOUER

- Une séance ne se réduit pas à une succession d'exercices.
- - L'objectif est de faire en sorte que les joueurs soient de plus en plus experts dans le **JEU**.
- - On doit donc partir des problèmes posés aux joueurs dans leur niveau de pratique pour élaborer des situations d'entraînement qui les fassent progresser.
- - Une séance doit toujours avoir un objectif et un thème.
- - C'est à partir de ces deux éléments qu'elle se construit.

Une séance se découpe de la manière suivante :

- un regroupement des joueurs(ses) au début et à la fin de la séance,
- un échauffement lié au thème choisi,
- une partie centrale elle aussi liée au thème.

Cette partie centrale peut être constituée d'exercices d'apprentissage, de tirs, mais aussi de **séquences de jeu à thème**, l'ensemble étant organisé de façon alternée mais suivant une progression logique.

ON APPREND À JOUER EN JOUANT